

Fulmine

Collectif Aïe Aïe Aïe

DOSSIER SCOLAIRE



Mercredi 6 mars | 15h30 | Au théâtre

Représentations scolaires :

Mardi 5 mars | 10h | 14h30

Durée : 50 min

A partir de 7 ans

<http://www.aieaieaie.fr>



F U L M I N E

M I S E E N S C È N E

C H A R L O T T E B L I N

C O N T A C T @ A I E A I E A I E . F R

+ 3 3 (0) 6 8 7 6 9 2 8 2 1 / W W W . A I E A I E A I E . F R



F U L M I N E

Texte et mise en scène de Charlotte Blin / Interprétation : Carol Cadilhac et Louise Lévêque / Scénographie et montage sonore : Julien Mellano / Musique originale : Olivier Mellano / Création lumière : Lucille Iosub / Costumes : Charlotte Blin / Régie son : Gildas Gaboriau / Assistante scénographie : Marion Prével

FULMINE nous plonge dans le fameux mythe de Troie, pour découvrir ou redécouvrir nombre de ses héros mythologiques et suivre avec eux les méandres de la colère. L'histoire est revisitée par deux enfants de Zeus : Éris, la déesse de la discorde et son frère jumeau Arès, le dieu de la guerre. Ensemble ils esquissent une suite de portraits évoquant tour à tour Paris, Hélène, Agamemnon, Achille, Cassandre, Hector, Ulysse et quelques autres. L'écriture glisse d'un point de vue à l'autre dans un jeu de champ et contre-champ qui traverse toute l'épopée. Les mots se mêlent aux manipulations d'objets et à la musique pour faire résonner un mythe de plus 2500 ans, qui souffle à nos oreilles comme un écho vivant de notre humanité.

Production : COLLECTIF AÏE AÏE AÏE. Coproduction : Le Quai CDN Angers Pays de la Loire / Lillico, Rennes / Théâtre de Poche, scène de territoire Bretagne Romantique et Val d'Ille, Hédé. Le CREA, Festival Momix, Kingersheim . Résidences Salle Guy Ropartz, Rennes / padLOBA Annabelle Sergent, compagnie conventionnée, Angers. Remerciements : Le Dunois et Le Mouffetard, Paris. AÏE AÏE AÏE reçoit le soutien du Ministère de la Culture et de la Communication - DRAC Bretagne / aide à la création, du Conseil Régional de Bretagne, du Conseil Départemental d'Ille-et-Vilaine, de Rennes Métropole, de la Ville de Rennes et de Spectacle Vivant en Bretagne. AÏE AÏE AÏE est accompagné par deplOY- programme international de Spectacle vivant en Bretagne.



Fulmine, Photographies : en haut Collectif AĪE AĪE AĪE, en bas S. Abadiou.

F U L M I N E

NOTE D'INTENTION

FULMINE propose de plonger dans le fameux mythe de Troie, pour découvrir ou redécouvrir nombre de ses héros mythologiques et suivre avec eux les méandres de la colère. Sur scène, l'histoire est revisitée par deux enfants de Zeus, les jumeaux Éris et Arès, la déesse de la discorde et le dieu de la guerre. Ensemble ils esquissent une suite de portraits évoquant tour à tour Pâris, Hélène, Agamemnon, Achille, Cassandre, Hector, Ulysse et quelques autres. L'écriture glisse d'un point de vue à l'autre dans un jeu de champ et contre-champ qui traverse toute l'épopée. Les mots se mêlent aux manipulations d'objets et à la musique pour faire résonner un mythe de plus 2500 ans, qui souffle à nos oreilles comme un écho vivant de notre humanité.

Le mythe de Troie offre un fertile terrain d'explorations : pléthore de figures colériques, défi de cheminer dans la jungle de ce foisonnant univers pour revenir avec des images claires, joie de plonger avec candeur dans l'épopée d'une guerre culte. Lorsque nous découvrons la mythologie, nous rencontrons un imaginaire inquiétant peuplé de monstres et de fureur. Il révèle la riche cosmogonie de l'antiquité grécque, qui dépeint la condition humaine avec tragique, malice et tendresse. **Les sujets qui traversent le mythe de Troie sont hors du temps. On y trouve l'amour et ses errances, la soif de gloire, les ambivalences du pouvoir, les interminables conflits entre les armées, l'affrontement des croyances et des religions... Les thèmes de cette épopée lointaine sont surprenants d'actualité. Adapter une épopée au théâtre aujourd'hui, dans un texte et une mise en scène qui s'adresse aux enfants et aux adultes, c'est aussi proposer de faire un pas de côté vis à vis du monde contemporain et de la culture héroïque actuelle. Prendre un recul nécessaire et savourer la dimension symbolique d'un imaginaire collectif aux mille visages.** Dans le mythe de Troie une pomme est lancée, une ville est rasée. Ce récit tragique s'achève avec une ligne de fuite en demi-teinte : l'échappée d'un troyen survivant, Énée fuyant hardiment en quête d'un monde meilleur.

L'épopée vue par un frère et une sœur. L'épopée est portée sur scène par un duo entre un comédien et une comédienne qui incarnent deux enfants de Zeus, la déesse Eris et son frère jumeau Arès, les dieux grecs de la discorde et de la guerre. A partir de ces mauvais esprits joueurs, les interprètes s'échangent les rôles. Ils déclinent le point de vue des protagonistes, devenant tour à tour frère et sœur, cousins, voisin, ennemis, alliés, frondeurs. Ainsi *Fulmine* tisse en toile de fonds la relation entre un frère et une sœur. Dans ces entre-deux entre la petite et la grande histoire, il s'agit de faire surgir ce qui nous divise mais aussi de ce qui nous relie : la soif de vivre de nos héros emportés ensembles dans une existence fragile, incertaine et en devenir.

L'écriture s'inspire de sources multiples. Après avoir mené des expériences d'écritures fragmentaires, Charlotte Blin a souhaité revisiter le mythe grec à travers le récit homérique et ses nombreux méandres, échos et jeux de miroirs. La trame générale du spectacle se nourrit de différentes lectures de traductions des textes antiques (L'Illiade et l'Odyssée d'Homère bien sûr mais aussi Euripide, Eschyle, Virgile...), ainsi que des adaptations françaises pour les enfants (Murielle Szac, Yvan Pommaux, Anne Duguël...). Elle hérite aussi du cinéma péplum et plus largement de l'influence diffuse de la mythologie dans la culture pop. Voir à ce sujet les lectures réjouissantes de Claude Aziza, Guide de l'Antiquité imaginaire, éd. Les Belles Lettres, 2016 ; le catalogue d'exposition Mythes Fondateurs, d'Hercule à Dark Vador, Musée du Louvre, 2015 ; ou encore le site web Antiquipop, l'Antiquité dans la culture populaire contemporaine (<http://antiquipop.hypotheses.org>) qui fourmille de ressources savoureuses.

F U L M I N E

NOTE DE MISE EN SCÈNE

Écrire et mettre en scène. La pratique de Charlotte Blin associe étroitement l'écriture du texte à la mise en scène, en jeu et en images. Elle s'intéresse aux dispositifs scénographiques modulaires, où une installation traversée par des interprètes devient un paysage, un mobilier, un accessoire, un costume, un objet fantasmé, personnifié et animé, bref, un champ lexical. Elle confronte régulièrement les mots à des étapes de recherche sur scène avec le scénographe et les interprètes. C'est dans cette veine qu'elle poursuit ses explorations avec Julien Mellano qui conçoit pour *Fulmine* une installation scénographique manipulable.

Les sources visuelles. Pour aborder le mythe antique, l'écriture de *Fulmine* a aussi été traversées depuis le début par l'imaginaire visuel contemporain du « retour aux sources » : le rituel et le brassage des objets et des cultures, comme en témoignent les photographies de Charles Fréger, l'artisanat et les métiers d'art hors d'âge tel le tissage que l'on retrouve dans le catalogue d'exposition *Inextricabilia*, enchevêtrements magiques, Ed. Flammarion 2017. Le goût pour les installations à partir de gestes simples se nourrit aussi de références plus formelles et cinématiques comme les praticables de Rafaël Soto ou la Sculpture de voyage de Marcel Duchamp, et plus largement la réflexion de Maurice Fréchuret dans son essai sur la sculpture du Xème siècle, *Le Mou et ses formes*, ed J. Chambon 2004.

Une installation scénographique. Pour *Fulmine*, Julien Mellano a imaginé une installation scénographique. Environ 300 drisses tombent des cintres au milieu de la scène. Une machinerie permet aux comédiens de manipuler ces lignes à vue pour faire évoluer la scène en différents tableaux. Au bout de chaque drisse est accroché une pampille en passementerie comme celles que l'on trouve pour attacher les rideaux. En s'appuyant sur le pouvoir d'évocation des objets, la passementerie permet de convoquer dans un espace unique plusieurs univers indispensables à *Fulmine*. Elle évoque les temps présent et passé (d'un pompon décoratif qui a toujours bizarrement séduit les humains depuis l'antiquité), le monde des dieux (tirant les ficelles d'un paysage abstrait de lignes verticales), celui des humains (personnifiés et miniaturisés sous forme de pompon au bas de chaque drisse), deux groupes Grecs et Troyens (deux couleurs de pampilles comme les pions d'un plateau d'échec), les expériences familières des enfants (qui dénouent des cadeaux, jouent avec les rideaux ou cachés sous les meubles et voient des visages à travers les objets), la machinerie du théâtre (le lever de rideaux et les tas de câbles) le vocabulaire militaire (décorations, galons et épaulettes), la ruine (un sac de nœuds), etc.

Les costumes composés par Charlotte Blin sont identiques pour les deux interprètes. Ils portent une longue jupe plissée combinée à une veste de protection pour la pratique du motocross. Ce collage à mi chemin entre la toge antique et le super muscle de warrior constitue la preuve principale de leur gemellité et de leur douteuse force ancestrale.

Ainsi la scénographie répond au goût du collectif d'artiste AÏE AÏE AÏE pour le « less is more » : elle offre une richesse sémantique à partir de peu d'objets.

F U L M I N E

NOTE DE MISE EN SCÈNE



Fulmine, photographie Solange Abadiou

L'univers sonore du spectacle est composé de trois éléments :

Les micros intégrés dans l'installation sont utilisés par les comédiens au long du récit pour incarner les protagonistes principaux. Ces micros SM58 sont utilisés à la fois pour le son et pour l'image : ils permettent d'amplifier et modifier les voix tout en évoquant la silhouette d'une figure humaine.

Les ambiances et le mixage sonore à partir de bruitages et de sons naturels (bruits d'orages, bêlements de moutons, etc.) redonnent des reliefs concrets à un ensemble visuel et musical plutôt abstrait. Le mixage son, effectué également par Julien Mellano à partir d'une connaissance intime des manipulations d'objets sur scène, est abordé à la manière d'un montage de cinéma.

La musique originale d'Olivier Mellano nous plonge dans de fines architectures mélodiques. À partir de sa pratique multi-instrumentiste il déploie une composition dominée par les cordes (guitare électrique, basse) associées à des percussions d'orchestres (caisse claire, timbales, etc.). La musique n'aborde pas l'épopée de manière illustrative, elle ne porte pas l'élan de la fougue épique. La musique participe, dans la continuité de la mise en scène, à faire entendre la complexité d'une structure mythologique aux multiples résonances et jeux de choralités. À la manière d'un orage, la composition commence par de lointaines lignes de guitares croches, puis s'épaissit peu à peu dans un nuage dense et grave dont le climax se situe au moment du récit des batailles. Enfin, cette accumulation sonore se dissémine lentement jusqu'à la fin de la pièce vers une éclaircie aux réverbérations acoustiques.



Fulmine, Photographies Le Quai CDN Angers Pays de La Loire

FULMINE



Fulmine, Photographies Solange Abadiou

F U L M I N E

LE MYTHE DE TROIE EN RÉSUMÉ

Avant même que cette histoire commence, un mauvais présage annonça que la déesse Thétis enfanterai un dieu mâle plus puissant que Zeus lui-même. Pour écarter la menace de ce futur rival, Zeus organisa un mariage entre la déesse Thétis et un roi humain, Pelée. Ainsi leur progéniture, un demi-dieu à demi-homme, ne pourrait jamais l'égaliser. Pour que ce mariage se passe comme sur des roulettes, on veilla à ne pas inviter la déesse des disputes et des colères, l'énervante déesse de la discorde, Éris.

Éris contrariée de ne pas avoir été invitée au mariage de Thétis et Pelée, décide d'offrir un petit cadeau provocateur à la mariée : une pomme d'or sur laquelle il est écrit « cette pomme pour la plus belle »... C'est la fameuse « pomme de discorde ». Aussitôt trois déesses réclament ce trophée : Héra, Athéna et Aphrodite. Pour s'en débarrasser Zeus décide d'envoyer la pomme sur la terre, entre les mains d'un jeune berger qui devra désigner la plus belle de toutes les déesses. Mi-berger mi-prince de Troie, ce beau jeune homme s'appelle **Pâris**.

Pâris choisit Aphrodite en échange d'être aimé par la plus belle femme du monde : la reine **Hélène**.

Hélène, irrésistiblement attirée par les charmes de Pâris, s'en va avec lui de l'autre côté de la mer dans la riche cité de Troie, loin de sa famille, son mari Ménélas et son beau-frère **Agamemnon**.

Agamemnon est le plus puissant roi des Grecs. Il menace Hélène d'aller la chercher de l'autre côté de la mer et rêve de conquérir la fabuleuse ville de Troie... Il part donc lui aussi en voyage, discuter avec le prince aîné des Troyens : **Hector**.

Hector protège son frère Pâris et ne cède pas aux menaces d'Agamemnon. Hector appel son peuple à la résistance. La guerre est déclarée. Les chefs rassemblent leur **armées**.

Les **armées** de Grecs, de Troyens et leurs alliés, se rejoignent sur le champ de **bataille**.

Dans la **bataille**, Achille, sort de la mêlée : il est le plus brillant des guerriers grecs. C'est lui le fils de Thétis, Achille l'invincible héros. Écoeuré et humilié par son roi cupide (le terrible Agamemnon), Achille voulait arrêter de se battre, mais son ami Patrocle est mort au combat. Achille entre dans une terrible colère et devient fou furieux, il tue le prince Hector. Achille est tué à son tour par Pâris, qui décoche une flèche vers son seul point faible : le « talon d'Achille », tandis qu'il s'acharnait à vouloir forcer la **forteresse** de Troie.

La **forteresse** de Troie semble imprenable. Un autre valeureux guerrier grec, Ulysse, songe à son ami défunt Achille et parle avec son fantôme. Ulysse cherche une solution pour entrer à l'intérieur de l'invincible rempart. Ulysse a une idée... faire croire aux Troyens que la guerre est finie à l'aide du fameux « Cheval de Troie », autrement dit leur tendre un **piège**.

Le **piège** est alors réalisé par les Grecs. Un beau matin, ils disparaissent. Les Troyens, croyant que les Grecs sont partis, sortent de leur forteresse et découvrent à leur place une étrange statue en forme de cheval. Croyant que la guerre est finie, ils crient victoire, décident de faire entrer le cheval dans leur cité, font la fête et s'endorment. Au milieu de la nuit, les Grecs sortent de leur cachette : ils étaient tapis à l'intérieur du cheval ! Assoiffés de vengeance, ils pillent et brûlent la ville. Il ne reste plus que quelques femmes qui pleurent et parmi elles, **Cassandre**.

Cassandre avait prédit que Troie serait brûlée mais personne ne l'a écouté car cette idée était trop pessimiste. Cassandre, malgré sa faiblesse, réclame justice et prédit un terrible avenir aux Grecs. Mais personne ne l'écoute. Ménélas retrouve sa femme Hélène et ils repartent en Grèce, quittant la forteresse en **ruines**.

Sous les **ruines**, il reste un survivant Troyen : Énée, un cousin d'Hector et Pâris. Il réussit à s'échapper et décide d'aller reconstruire un autre monde, **ailleurs**.

(Énée est considéré par les Romains de l'Antiquité comme l'un des fondateurs de Rome, ainsi l'histoire recommence sans cesse...)

F U L M I N E

EXTRAIT DE TEXTE

SCÈNE 12

Après une scène de bataille sans paroles et en musique où les dieux chahutent les drissent dans un ballet percutant. Chacun attrape un micro. Éris devient Achille et Arès devient Hector. Effet micro : Achille a une voix de géant très déformée type rock métal.

HECTOR *allongé*

- Achille. Je vais t'expliquer. S'il-te-plait écoute moi.

ACHILLE *veut se jeter sur lui mais il est empêtré dans les drisses*

- Hector !

HECTOR

- Tout le monde dit que tu es invincible. Tu es le fils d'une déesse et d'un roi. Pourtant tu as un point faible Achille : ton talon ! Le fameux « talon d'Achille » ! La seule partie vulnérable de ton corps. Achille aux pieds légers : j'ai toujours rêvé de te vaincre !

ACHILLE

- Grrrr

Hector se relève et lui tourne autour. Achille cherche à l'atteindre tel une bête sauvage retenue en laisse. A mesure qu'il poursuit Hector il s'emmêle encore davantage.

HECTOR

- Achille ! Il paraît qu'au mariage de tes parents tous les dieux étaient là ! Depuis le début les dés sont jetés c'est ici que ton destin s'accomplit ! Tu as toujours rêvé de faire la guerre pas vrai ? Quoi de mieux que la guerre pour mesurer ta force hein ? Qui est le plus fort ici à ton avis ?

ACHILLE *menaçant*

- Devine !

HECTOR

- Depuis combien de temps êtes-vous ici devant les portes de Troie ?

ACHILLE

- Neuf ans !

HECTOR

- Depuis combien de temps vois-tu tes amis épuisés et humiliés hein ?

ACHILLE

- Neuf ans !

HECTOR

- Neuf ans ! Comme il doit être pénible de se sentir tellement impuissant !

ACHILLE

- Fumier !

HECTOR

- Ton chef Agamemnon t'a enlevé ta bien aimée, la belle Briséis,

ACHILLE *se tournant vers Agamemnon*

- Briséis !

HECTOR

- Tu es ici pour aider Agamemnon et voilà comment il te remercie ! *Achille s'éloigne.* Tu abandonnes ? Je n'y peux rien si le beau Patrocle est parti au combat sans toi !

ACHILLE

- Patrocle ? Non !

HECTOR

- Il ne t'a pas écouté !

ACHILLE

- Mais pourquoi ?

HECTOR

- Je l'ai tué, j'aurai dû l'épargner il était plus petit que moi Mais

ACHILLE

- Mais Pourquoi ?

HECTOR

- C'est de sa faute aussi ! Il avait mis ton armure ! Il n'aurait pas dû ! Quand j'ai vu ton énorme bouclier doré je n'ai pas pu résister !

ACHILLE

- Quoi ?

HECTOR

- Je pensais que c'était toi ! Je t'assure ! Je ne voulais pas le tuer ! Je voulais te tuer Toi... Et je pensais enfin avoir réussi Achille !

ACHILLE

- Réussi quoi ?

HECTOR

- ...

ACHILLE se jette sur le micro

- mmmnniiaraaaaarkrrrAAArrrrr !

Eris arrache le micro d'Arès. Le son s'arrête net. Ils se regardent.

ÉRIS

- HA !

Elle peine à se libérer des drisses et peste contre les objets

ARÈS

- Ha ha

Musique deuil. Les dieux rangent cérémonieusement le micro d'Hector dans sa housse noire à cour. Ils déplacent les rideaux de soldats troyens pour former un cylindre sommaire entourant les autres troyens.

ARÈS

- Éris... après la mort d'Hector, il faut encore réussir à entrer dans l'impenable forteresse de Troie ?

ÉRIS

- Oui ! et pendant qu'Achille poursuit inlassablement d'autres Troyens, il ne voit pas - là tu vois ? - tout en haut des remparts - regarde ! - le jeune Pâris qui décoche une flèche. Elle traverse la plaine venteuse et descend au ras du sol pour venir se planter à l'arrière de la cheville guerrière : dans le talon d'Achille. De tout son long, le héros au casque d'or s'aplatit dans la poussière.

Musique deuil. Éris et Arès e déplacent comme des zombies vers jardin et rangent cérémonieusement le micro d'Achille dans sa housse noire.

La Guerre de Troie ne tient qu'à un fil

Dans *Fulmine*, Charlotte Blin (collectif Aïe Aïe Aïe) revisite ce conflit mythique en sollicitant brillamment l'imaginaire.

Vu

Raconter la Guerre de Troie avec deux acteurs et des pompons suspendus par des fils, ça vous paraît réaliste ? Le collectif d'artistes rennais Aïe Aïe Aïe relève le défi avec fougue et malice. Imaginée et mise en scène par Charlotte Blin, cette pièce atypique, créée au Quai, mardi, détonne.

Sur le plateau, Carol Cadilhac est Arès, dieu de la guerre, et Louise Lévêque donne vie à Éris, déesse de la provocation et de la discorde, sa sœur jumelle. Mais les deux comédiens vont aussi interpréter les principaux protagonistes du conflit, modulant leurs corps et leurs voix à l'envi.

Les pompons simulent les armées qui s'affrontent, dans une étonnante chorégraphie qui stimule sans peine l'imaginaire. Dans cet étonnant ballet, Pâris, Aphrodite et Hélène dansent à la vie à la mort, tandis que les soldats paient les pots cassés de leurs conflits intimes.

En revisitant le mythe de la Guerre



Carol Cadilhac et Louise Lévêque interprètent une multitude de personnages.

de Troie avec un dispositif scénique très visuel, Charlotte Blin démêle avec brio les fils d'un conflit mythique.

Laurent BEAUVALLET.

F U L M I N E

É Q U I P E A R T I S T I Q U E



CHARLOTTE BLIN

Après des études en arts visuels, Charlotte Blin commence par faire jouer des figurants non acteurs dans des tableaux sans paroles (*Les Tombées de la Nuit* Rennes, 2004), (*Les Grands Projets*, La Criée centre d'art contemporain et Les Ateliers de Rennes, 2006). En 2007, elle co-écrit son premier spectacle avec Julien Mellano : *Beastie Queen*. Elle participe alors au développement d'AÏE AÏE AÏE en tant que collectif d'artistes. Après divers projets événementiels, performances et expositions, en 2012 elle écrit et interprète *Soufre*, un conte librement inspiré de *La petite marchande d'allumettes* d'Andersen. La même année, elle conçoit un vaudeville sur table à quatre main avec Julien Mellano, *Ma Biche et Mon Lapin*. En parallèle, elle compose deux pièces pour douze comédiens amateurs dans le cadre des ateliers de créations du Théâtre du Cercle à Rennes. En 2017, elle revisite l'épopée antique et imagine un duo de dieux avec *Fulmine*.

Développant peu à peu une écriture chorale, elle porte un regard sur l'espace social et les communautés, où les parcours individuels se rejoignent et résonnent dans un événement commun. Au croisement du langage, des manipulations d'objets et de bricolages chorégraphiques, ses mises en scènes provoquent avec humour des télescopes à la manière parfois des relations humaines.

F U L M I N E

É Q U I P E A R T I S T I Q U E



CAROL CADILHAC / INTERPRÉTATION

Comédien et musicien, Carol Cadilhac, est issu de l'Ecole Régionale d'Acteur de Cannes (ERAC 2007-2010). Il y a reçu notamment les enseignements de Catherine Marnas et Nadia Vonderheyden avec lesquelles il a joué dans les spectacles *Si un chien rencontre un chat* de Koltès, et *Crimes de l'amour* d'après Marivaux et Gabily. A la sortie de l'école, il est engagé dans *Les trois soeurs* de Tchekhov dans une mise en scène de Volodia Serre, dans *Roméo et Juliette* de Shakespeare, mis en scène par Françoise Chatôt et dans *Tartuffe* de Molière, mis en scène par Laurent Delvert. Il tourne ensuite dans *Conte d'hiver* de Shakespeare mis en scène par Sylvie Ossman. Il rejoint la Compagnie du théâtre du Rivage pour jouer le rôle de Gabriel dans le spectacle *À la renverse* un texte de Karin Serres mis en scène par Pascale Daniel-Lacombe.

LOUISE LÉVÊQUE / INTERPRÉTATION



Après une formation au conservatoire du VIII^e arrondissement de Paris sous la direction d'Elisabeth Tamaris, elle fonde la Compagnie Vivre dans le feu en 2008 et crée le spectacle *Les Salamandres dansent...*, rassemblant des textes de la poète russe Marina Tsvetaeva. Elle adapte ensuite *L'Urfaust* de Goethe, puis réalise un montage de textes de Rabelais avec *Pantagruel, le Banquet Spectacle*, mis en scène pour deux comédiens et un chef cuisinier. En 2014, elle réalise *Plus Loin*, une installation numérique et littéraire présenté durant deux mois au CENTQUATRE à Paris. En parallèle, elle prépare *L'Ailleurs, peut-être*, son premier texte de théâtre. En 2015, elle écrit *Où ?*, texte uniquement composé de phrases interrogatives. Ce projet se prolonge en France et en Russie entre 2015 et 2020. Elle vient de créer en 2017 *Le Violon du fou*, librement inspiré d'un conte de Selma Lagerlöf.

F U L M I N E

É Q U I P E A R T I S T I Q U E

JULIEN MELLANO / SCÉNOGRAPHIE / SONON



Metteur en scène et interprète, Julien Mellano conçoit des spectacles qui font la part belle au mélange des genres artistiques et au brouillage des pistes. Son intérêt pour les jeux de langage, les expériences sonores, l'incarnation de personnages et le soin qu'il accorde à la fabrication des images donnent lieu à des formes théâtrales transversales, marquées par un goût prononcé pour le détail, le détournement, le monstre. Parallèlement aux créations qu'il signe au sein du Collectif AÏE AÏE AÏE (*Mon Oeil, Hippotheatron, Gargantua*), il participe à de nombreuses collaborations avec Denis Athimon et le Bob Théâtre (*Nosferatu, Démiurges, Bartleby*), Charlotte Blin (*Beastie Queen, Ma Biche et Mon*

Lapin), Justine Curatolo (*Parfois*), le chorégraphe Sarosi Nay (*Mémoire - Cie Ubi*), le musicien Guigou Chenevier, les conteurs Pépito Matéo et Achille Grimaud, le marionnettiste Julien Aillet ou le duo Cédric Guyomard/Vincent Perrigault. Il prépare un projet d'anticipation seul en scène, *Ersatz*.

OLIVIER MELLANO / MUSIQUE



Compositeur, auteur, improvisateur et guitariste, Olivier Mellano collabore avec de nombreux groupes et artistes évoluant entre rock, pop, hip-hop, électro et musique contemporaine (Brendan Perry, John Greaves, MC Dälek, Simon Jones, Laetitia Shériff, Psykick Lyrikah, Bed, Dominique A...). Il compose régulièrement pour le théâtre (Stanislas Nordey, David Gauchard), le cinéma, la danse ou la littérature. Parallèlement à son travail d'écriture, il développe activement l'improvisation en solo, en duo (François Jeanneau, John Greaves, Thierry Escaich, Robin Guthrie, Marc Sens, Régis Boulard, Noël Akchoté...) ainsi qu'avec des comédiens et des écrivains. Enclin aux rencontres par-delà les frontières géographiques ou esthétiques, Olivier Mellano est également curateur de ses projets collectifs et solos *La Superfolia Armaada, How we tried, No Land, MellaNoisEscape...*
www.oliviermellano.com

LUCILLE IOSUB / LUMIÈRE



Depuis une dizaine d'années, Lucille Iosub partage ses activités de régisseuse entre la musique, les arts de la rue et le théâtre. Elle est régisseuse pour le théâtre Lillico à Rennes pendant deux ans avant de partir en tournée avec Charlotte Blin, puis Christine Le Berre. Collaboratrice régulière des grands festivals régionaux (Art Rock à Saint-Brieuc, La Route du Rock de Saint-Malo, Panorama à Morlaix, etc.), elle s'échappe parfois dans la rue pour des projets de production au contact direct du public (*Les Tombées de la Nuit, Nord Magnétique*). Après avoir repris la régie de *Beastie Queen*, puis réalisé la création lumière de *Soufre*, Lucille Iosub retrouve le Collectif AÏE AÏE AÏE dans ce nouvel opus.

AÏË AÏË AÏË

C O L L E C T I F D ' A R T I S T E S



COLLECTIF

Outre la manifestation phonique d'un drame présumé, AÏË AÏË AÏË réunit des artistes qui explorent la mise en scène et ses écritures. Le collectif AÏË AÏË AÏË rassemble Julien Mellano, Justine Curatolo et Charlotte Blin et accompagne régulièrement d'autres artistes. Chacun y réalise des projets artistiques individuels et trouve dans le collectif une plateforme de rencontres et de ressources nécessaires à la création et à la diffusion. Les artistes partagent une curiosité pour toutes les formes de création (théâtre, théâtre d'objets, arts visuels, danse, chant lyrique, musiques actuelles, etc.) et un goût pour le détournement des images et des objets. Les projets artistiques produits par le Collectif AÏË AÏË AÏË s'adressent à tous les publics, enfants, adolescents et adultes.

Le COLLECTIF AÏË AÏË AÏË reçoit les soutiens du Ministère de la Culture et de la Communication - DRAC Bretagne (aide à la création), du Conseil Régional de Bretagne, du Conseil Départemental d'Ille-et-Vilaine, de Rennes Métropole, de la Ville de Rennes. Le Collectif AÏË AÏË AÏË est accompagné par deplOY, programme international de Spectacle vivant en Bretagne.

plus d'informations : www.aieaieaie.fr

AÏË

AÏËAÏË

COLLECTI

FD'ARTISTES

3 RUE DE LORRAINE

3 5 0 0 0 RENNES FRANCE

T.02.99.60.90.84 / 06.87.69.28.21